

## **В помощь классному руководителю**

Навукова - метадычны часопіс «**Выхаванне і дадатковая адукацыя**»

### **№1, 2024 год**

«Профессиональное здоровье педагога» (воркшоп для классных руководителей).

### **№2, 2024 год**

«Поддержим птиц родного края!» (игровая программа, для учащихся V-VI классов).

«Голубое золото» Беларуси» (информационный час ко Всемирному дню водных ресурсов, для учащихся III-V классов).

«В поисках зимней сказки» (фотоквест, для учащихся IV-VII классов)  
«Сем пятак» (интеллектуальная игра для учащихся VIII-XI классов к Международному дню поэзии).

### **№3, 2024 год**

«Поехали!» (интеллектуальная игра для старшеклассников ко всемирному дню авиации и космонавтики).

«Такая (не)простая игра» (воспитательное мероприятие в формате “музей в чемодане” ко Всемирному дню распространения информации об аутизме)

### **№4, 2024 год**

«Его, солдата, враг сумел убить, но он из строя и сейчас не выбыл» (информационный час для учащихся VIII-XI классов).

«Беларусь в годы Великой Отечественной войны» (интеллектуальная игра для учащихся VIII-IX классов).

«Дорога к Победе» (квест-игра для учащихся VI-VIII классов).

«День семьи - праздник веселый» (развлекательная программа для семей учащихся IV-VI классов).

## **Информационно-методический журнал «Минская школа сегодня»**

### **№1, 2024 год**

«Я- патриот своей страны» (патриотический квиз для учащихся 13-16 лет)

«Дом, в котором мы живем» (экологический турнир для учащихся II-IV классов)

«ММИМ- искусство без слов» (внеклассное мероприятие в формате театрального путешествия для учащихся V-VI классов)

### **№2, 2024 год**

«Цифровой этикет» (правила общения в интернете)

«Инженер: в будущее с историей» (интеллектуальная игра для учащихся IX-XI классов)

«Я - ГРАЖДАНИН Республики Беларусь» (торжественное мероприятие, приуроченное ко Дню конституции для учащихся VIII классов)

«Наше государство - Республика Беларусь» (классный час для учащихся III-IV классов)

«Что? Где? Когда?» (интеллектуальная игра для учащихся II-IV классов)

### **№3, 2024 год**

«Как найти свое призвание?» (игра «Что? Где? Когда?» для учащихся IX-XI классов).

«Новые горизонты педагогического творчества» (нейросети в деятельности педагогических работников)

### **№4, 2024 год**

«Времен связующая нить» (обучающее занятие для учащихся VII-IX классов)

«Что? Где? Когда?» (интеллектуальная игра для учащихся II-IV классов)

### **№6, 2024 год**

«Их именами названы улицы» (гражданско - патриотический квест для учащихся VII-XI классов).

«Кулинарный поединок» (познавательно- игровая программа для учащихся II-IV классов)